### **Ficha de Personaje 2**

**Nombre**: *Umbra, la Fortaleza Sombría*

**Edad**: Inmemorial, una entidad que existe desde la creación de la Sombra de Hierro.

**Fecha de creación**: Surgió en una noche de eclipse total, cuando las sombras se hicieron densas y adquirieron fuerza física.

**Lugar de origen**: Las Cuevas del Olvido, un laberinto sombrío donde no existe la luz.

**Descripción física**: Umbra es una figura imponente hecha de sombras densas y metal oscuro. Su cuerpo parece un conjunto de armaduras flotantes y placas oscuras, con huecos donde se ve una neblina oscura pulsante en lugar de carne.

**Altura**: 3,8 metros.

**Ancho**: 4.25 metros

**Largo**: 6.75 metros

**Peso:** 35 Toneladas

**Velocidad máxima:** 420km/h

**Complexión**: Sólido y casi imposible de atravesar, Umbra tiene un cuerpo hecho de una mezcla de acero negro y sombras impenetrables que le dan una apariencia de pesadilla.

**Característica especial**: Tiene una capa de niebla oscura que lo rodea, confundiendo a los enemigos y desviando ataques a distancia.

**Estilo de vestir**: Su “vestimenta” está hecha de placas de metal oscuro que cambian de forma en combate, adaptándose a sus necesidades defensivas. En su casco lleva una visera luminiscente que brilla con un destello verde neón.

**Rasgos**: La torre posee un rayo de luz verde, que parecen mirar en todas direcciones. Su velocidad de giro, es tal, que genera mil rostros. Su casco no muestra piel, solo sombra y placas de armadura que cubren áreas específicas.

**Entorno familiar**: Nació de las profundidades de la sombra, sin familia conocida, y fue entrenado en las artes de la defensa por guardianes sombríos.

**Carácter/Personalidad/Psicología**: Taciturno y frío, Umbra es extremadamente leal a su misión de proteger la oscuridad de su tierra. No habla, solo se comunica mediante sonidos de eco y sombras que proyecta a su alrededor.

**Aficiones**: Disfruta de la soledad de las cuevas, donde puede fortalecer su conexión con las sombras y perfeccionar sus técnicas de evasión.

**Habilidades especiales**:

* *Velo Oscuro*: Puede desvanecerse temporalmente en sombras, haciéndose invulnerable a los ataques por unos segundos.
* *Absorción de Oscuridad*: Al estar en áreas oscuras o sombreadas, regenera energía y aumenta su defensa.

**Armas**: Porta una lanza de sombras llamada “Lanza del Olvido,” que puede extender y retraer a voluntad. También tiene un escudo hecho de sombras densas, capaz de absorber ataques de energía y devolverlos. Y misiles diseñados para perforar y matar a sus enemigos